

THÔNG BÁO CUỘC THI SINH VIÊN UED VỚI GIÁO DỤC STEM 2022

1. MỤC ĐÍCH VÀ NỘI DUNG CUỘC THI

a) Mục đích

Tạo ra sân chơi về khoa học và giáo dục cho sinh viên trong và ngoài Khoa Vật lý, Trường Đại Học Sư Phạm, Đại Học Đà Nẵng thông qua xây dựng các chủ đề dạy học theo định hướng giáo dục STEM.

b) Nội dung

- Thiết kế các chủ đề dạy học theo định hướng giáo dục STEM trong dạy học các kiến thức thuộc chương trình môn Vật lý, Hóa, Sinh, Toán, KHTN, ... (mô hình hoặc sản phẩm thật của chủ đề và ý tưởng sử dụng)

- Giới thiệu, hướng dẫn học sinh phổ thông trải nghiệm chủ đề STEM đã xây dựng trong ngày OPEN DAY của Trường ĐHSP – Đại học Đà Nẵng năm 2022.

2. ĐỐI TƯỢNG DỰ THI

- Tất cả sinh viên trong Trường Đại học Sư phạm – ĐH Đà Nẵng

3. THỂ LỆ CUỘC THI

❖ Bước 1. Thành lập nhóm và đăng kí:

- Sinh viên đăng kí tham gia theo nhóm, trong đó mỗi nhóm phải có ít nhất 1 sinh viên thuộc Khoa Vật lý (nhóm trưởng). Mỗi nhóm không quá 5 sinh viên. Các nhóm đặt tên nhóm, gửi danh sách nhóm về cho BTC cuộc thi.

❖ Bước 2. Xây dựng sản phẩm dự thi

- BTC gặp gỡ thành viên các đội thi để phổ biến về cuộc thi và hướng dẫn ngắn về quy trình xây dựng chủ đề dạy học STEM.

- Mỗi đội thi lựa chọn và thiết kế 1 chủ đề dạy học STEM. Sản phẩm dự thi bao gồm: **Mô hình hoặc sản phẩm thật và video giới thiệu sản phẩm** của chủ đề STEM. (video không quá 3 phút).

- Xây dựng ý tưởng giới thiệu, hướng dẫn học sinh phổ thông trải nghiệm chủ đề STEM trong ngày OPEN DAY của Trường ĐHSP năm 2022.

❖ Bước 3. Báo cáo, trình diễn sản phẩm

- Các đội thi báo cáo, trình bày trực tiếp sản phẩm của nhóm trước Ban giám khảo theo các tiêu chí.

- Điểm đánh giá sản phẩm của các đội được tổng hợp trên 2 kênh: Đánh giá của BTC và Điểm bình chọn của khán giả trên fanpage Khoa Vật Lý Đại Học Sư Phạm Đà

Năng.

4. BẢN QUYỀN

- BTC có quyền xuất bản, quảng bá thương mại với bài dự thi của người tham gia mà không cần phải báo trước và không cần thêm bất kỳ một chi phí nào.

- Người gửi bài dự thi cam kết và chịu trách nhiệm về bản quyền bài của mình. BTC không chấp nhận các hình thức dùng thông tin và hình ảnh của người khác để tham gia cuộc thi. Nếu trường hợp có những khiếu kiện về bản quyền bài hay ảnh, người tham dự sẽ mất quyền dự thi.

- Người dự thi tự chịu trách nhiệm về mọi tranh chấp, khiếu nại, khiếu kiện, đòi bồi thường liên quan đến bản quyền, quyền sở hữu của bài dự thi.

- Người tham gia phải chịu trách nhiệm về tính xác thực của thông tin. Nếu cung cấp thông tin không đúng sự thật, người tham gia sẽ bị loại hoặc tước giải thưởng ở bất kỳ giai đoạn nào, kể cả sau khi đã trao giải. Quyết định cuối cùng thuộc về BTC.

5. CÁC MỐC THỜI GIAN

- Ngày 27/2/2022: Ban tổ chức ra thông báo về cuộc thi
- Ngày 6/3/2022: Các đội gửi danh sách đăng kí tham gia (theo phụ lục 1)
- Ngày 8/3/2022 (20h00): BTC gặp gỡ thành viên các đội thi để phổ biến và hướng dẫn ngắn về quy trình xây dựng sản phẩm dự thi (tổ chức trên MS Team)
- Ngày 15/4/2022: Các đội nộp sản phẩm về BTC (video giới thiệu và vận hành sản phẩm thật). BTC sẽ đăng tải sản phẩm các đội thi trên fanpage “Khoa Vật Lí – ĐH Sư Phạm Đà Nẵng”
- Từ ngày 15/4/2022 đến 25/4/2022: Bình chọn sản phẩm các đội thi trên fanpage cuộc thi.

Người dự thi kêu gọi bình chọn thông qua tương tác trên bài thi được đăng tải tại link trên.

- 1 Reaction (Like, Love, Wow) = 1 điểm
- 1 Share = 1 điểm
- Ngày 17/4/2022 (chủ nhật): Các đội thi báo cáo, trình diễn trực tiếp sản phẩm để BTC chấm điểm.
- Ngày 30/4/2022: Công bố và trao giải kết quả cuộc thi.

6. TIÊU CHÍ CHẤM GIẢI

a. Phần chấm điểm của BTC

Các bài thi được BTC chấm điểm theo các tiêu chí thể hiện trong phụ lục 2.

b. Cách tính điểm

- Kết quả cuối cùng được tính như sau: 40% số điểm từ bình chọn của cộng đồng mạng và 60% số điểm dựa trên đánh giá của BTC.

- Điểm bình chọn của cộng đồng mạng được tính dựa trên lượt tương tác theo quy định ở phần 5.

- Với trường hợp hai bài dự thi bằng điểm nhau: BTC sẽ ưu tiên lựa chọn các bài dự thi gửi sớm hơn.

7. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG VÀ CÁC CHÍNH SÁCH HỖ TRỢ

a) Chính sách hỗ trợ:

- BTC sẽ hỗ trợ 200.000 đồng cho mỗi đội tham gia dự thi. Ngoài ra Khoa Vật lý còn hỗ trợ các đội thi mượn PTN và một số dụng cụ, thiết bị trong việc gia công, chế tạo sản phẩm.

b) Cơ cấu giải thưởng:

- 01 giải Nhất: 3.000.000đ (Ba triệu đồng) cùng chứng nhận của BTC
- 01 giải Nhì : 2.000.000đ (Hai triệu đồng) cùng chứng nhận của BTC
- 01 giải Ba : 1.000.000 đ (Một triệu đồng) cùng chứng nhận của BTC
- 05 giải khuyến khích: 100.000 đ (một trăm nghìn đồng)/đội.

8. HẠN CHẾ TRÁCH NHIỆM VÀ CÁC QUY ĐỊNH KHÁC

- BTC không chịu trách nhiệm về những thông tin không trung thực của người tham gia cuộc thi (nếu có).

- BTC không chịu trách nhiệm trong trường hợp cuộc thi bị hủy bỏ hoặc hoãn vì những lý do bất khả kháng, khách quan.

- Người dự thi phải sử dụng bài viết nguyên bản. Không sao chép bài thi của người dự thi khác hoặc những nguồn có sẵn (trên các báo mạng, báo tờ, các mạng xã hội, và các cuộc thi tương tự).

- Những sản phẩm dự thi có dấu hiệu vi phạm các điều khoản của cuộc thi sẽ bị loại bỏ ra khỏi cuộc thi.

- Trường hợp bài dự thi có dấu hiệu gian lận trong việc bình chọn, Ban tổ chức sẽ giữ toàn quyền thảo luận để đưa ra quyết định xử lý vấn đề. Quyết định của Ban tổ chức sẽ là quyết định cuối cùng, các bên buộc tuân thủ mà không có quyền khiếu nại, khiếu kiện.

- Ban tổ chức là người có quyền quyết định cuối cùng về kết quả chương trình.

BAN CHỦ NHIỆM KHOA

**PHỤ LỤC 1. MẪU ĐĂNG KÍ THAM GIA CUỘC THI “SINH VIÊN UED VỚI GIÁO
DỤC STEM 2022”**

Tên đội thi:

Danh sách các thành viên:

STT	Họ và tên	Lớp	Nhiệm vụ	Thông tin cá nhân (Điện thoại và địa chỉ email do trường cấp trên MS Team)
1			Trưởng nhóm	
2			Thành viên	
3			
4				
5				
...				

PHỤ LỤC 2. TIÊU CHÍ ĐÁNH GIÁ SẢN PHẨM DỰ THI “SINH VIÊN UED VỚI GIÁO DỤC STEM 2022”

Sản phẩm	Tiêu chí	Điểm tối đa
Sản phẩm thật (hoặc mô hình)	1. Sản phẩm có tính thực tiễn	10
	2. Sản phẩm hoạt động được, có độ ổn định	20
	3. Phù hợp với năng lực học sinh (kiến thức, vật liệu, chi phí, cách thức chế tạo, gia công)	10
	4. Có tính thẩm mỹ	10
	5. Có tính mới (có sự khác biệt với các sản phẩm hiện có)	5
Video giới thiệu sản phẩm STEM	6. Nội dung được cấu trúc rõ ràng, gồm các phần chính: Tên chủ đề, lí do chọn chủ đề, mục tiêu, giải pháp (sơ đồ thiết kế, quá trình chế tạo, sản phẩm thật và vận hành), ý tưởng sử dụng trong dạy học ở trường phổ thông.	20
	7. Lời bình ngắn gọn, hấp dẫn, lôi cuốn	10
	8. Video chất lượng cao, hiệu ứng đặc sắc.	15
Tổng điểm		100